

# AMAZONAS FAZ CIÊNCIA



SECTI  
Secretaria de Estado de  
Ciência, Tecnologia e Inovação  
Certificado pelo ISO 9001:2008



CRIANÇA

Este Suplemento de Divulgação Científica para Crianças  
- Ano 03 / Nº 12 / novembro a dezembro de 2014 é parte  
integrante da Amazonas Faz Ciência nº 33



Pesquisas  
melhoram a  
saúde e combatem  
as doenças

Saiba mais sobre a  
tartaruga nadadora

Conheça a lenda  
do Curupira

Descubra o que faz um  
Astronauta

# AMAZONAS FAZ CIÊNCIA CRIANÇA

12 · outubro a dezembro de  
2014

**P**esquisas na área da saúde são essenciais no combate às doenças, especialmente, em nosso Estado, que possui um tamanho igual ou maior do que muitos países do mundo. A FAPEAM é uma Fundação que apoia e incentiva bastante os estudos em saúde. Esse é o principal tema da AMAZONAS FAZ CIÊNCIA CRIANÇA n.12.

Outra novidade é a lenda do Curupira. Você a conhece? É uma lenda que traz a importância de defender a nossa natureza. Temos certeza que você vai gostar. Na seção “que profissional serei quando crescer”, trouxemos a profissão de Astronauta. Quem deseja trabalhar no espaço um dia é bom conhecer o que ele faz.

Você sabia que as tartarugas não são tão lentas como dizem e vivem mais de 100 anos? Leia mais sobre esse animal que está na terra desde o tempo dos dinossauros na página 6. Outra dica importante é que nunca devemos engolir chicletes. Saiba mais nas leituras da revistinha.

Acabou? Não. Trouxemos poesia, quiz, passatempo e experiência para sua diversão. Assim, a FAPEAM fecha o ano de 2014 com e promete em 2015, trazer mais conteúdos divertidos para você obter conhecimento lendo e brincando.

Feliz 2015! Nos encontramos lá.

## Expediente

José Melo de Oliveira  
Governador do Estado do Amazonas

Ana Alcídia de Araújo Moraes  
Secretária de Estado de Ciência,  
Tecnologia e Inovação - Secti-AM

Maria Olívia de Albuquerque Ribeiro Simão  
Diretora-Presidenta da Fundação de  
Amparo à Pesquisa do Estado do Amazonas –  
FAPEAM

**03 Lendas:** Conheça a lenda do Curupira e descubra os seus segredos



**03 Agenda:** Aproveite e divirta-se com as nossas sugestões para o seu lazer

**04 Matéria de Capa:** Pesquisas na área de saúde são essenciais no combate às doenças

**05 Você sabia...** que engolir chiclete faz mal?



Andrea Viviana Waichman  
Diretora Técnico-Científica – FAPEAM

Severina de Oliveira Reis  
Diretora Administrativo-Financeira –  
FAPEAM

**Publicação:** Edição n. 12, Ano 3, período de outubro a dezembro de 2014, desenvolvida pelo Departamento de Difusão do Conhecimento - DECON

Tatiana Lima  
Editora Geral

Carlos Fábio Guimarães  
Editor Executivo

Suellen Sousa  
Projeto Gráfico e Diagramação

**05 Passatempo:** Confira um jogo de palavras e um quiz.

**06 Experiência divertida:** Pés de Dinossauro



**06 Reinos:** Venha descobrir tudo sobre a tartaruga nadadora.

**07 Quando crescer, vou ser...** Astronauta!



**08 Poema:** Leia esse adorável poema de Carlos Drummond de Andrade

Banco de Imagem (Freepik)  
Capa

Edy Barbosa e Banco de Imagens (Freepik)  
Ilustração

Lourdes Moraes  
Edição e Revisão

**Colaboração:** Adriana Pimentel, Lícia Gonçalves e Josiane Santos

Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Amazonas – FAPEAM  
Travessa do Dera, s/n - Flores - CEP: 69058-793 - Manaus-AM - Brasil  
Tel: (92) 3878-4000  
www.fapeam.am.gov.br

# O curupira



**FONTE:** Lendas Amazônicas  
**EDIÇÃO:** Carlos Fábio Guimarães  
**ILUSTRAÇÃO:** Edy Barbosa

O homem que derruba árvores para construir sua casa e seus utensílios, ou ainda, para fazer o seu roçado e caçar apenas para alimentar-se, tem a proteção do Curupira. Mas aqueles que derrubam a mata sem necessidade, os que caçam indiscriminadamente, estes têm no Curupira um terrível inimigo e acabam caindo em suas armadilhas.

Para atrapalhar e meter medo no destruidor, o Curupira se transforma em animal, como por exemplo, uma paca, onça ou qualquer outro bicho que atraia os caçadores para o meio da floresta, fazendo-o perder a noção de seu rumo e ficar dando voltas no mato, retornando sempre ao mesmo lugar.

Ele é guardião das florestas e dos animais, dizem também que é o protetor daqueles que sabem se relacionar com a natureza, utilizando-a apenas para a sua sobrevivência. O Curupira é um pequeno ser com traços de índios, cabelo de fogo e os pés virados para trás que possui o dom de ficar invisível.

Outra forma de atingir os maus caçadores é fazendo com que sua arma não funcione ou fique incapaz de acertar seu alvo. A lenda do Curupira revela a relação dos índios brasileiros com a mata. Não é uma relação de exploração, de uso indiscriminado, mas de respeito pela natureza.

## AGENDA

### Parque do Mindu

Fonte: Portal Amazônia

Com 33 hectares de biodiversidade no coração de Manaus e a 15 minutos do centro da cidade, o Parque Municipal do Mindu é uma das quatro Unidades de Conservação, vitrine das espécies de flora, fauna e outros elementos do ecossistema amazônico.

O objetivo do Parque é promover e desenvolver atividades ambientais e culturais com a finalidade de propiciar momentos de integração comunitária, permitindo despertar os moradores do entorno e os visitantes para questões sócio-ambientais e culturais no que diz respeito à valorização do mesmo.

Funciona de terça-feira a domingo, das 8:00 às 17:00hs.



### Os pinguins de Madagascar

Gênero: Animação/  
 Comédia  
 Ano de lançamento: 2015  
 Produção: DreamWorks  
 Animação

Capitão, Kowalski, Rico e Soldado, os mais famosos pinguins do cinema da atualidade, fazem agora parte de uma tropa de elite que terá de unir as suas forças – e algumas fraquezas – a uma polícia de intervenção denominada Vento do Norte.

A missão: proteger os animais da fúria de Dave, um polvo maléfico que, movido pelo desejo de vingança, quer destruir a raça dos adoráveis pinguins.



### Minha irmã é um ET

Editora: Caramelo  
 Autor: Rachel Bright  
 Páginas: 32  
 Data de Edição: 2012

Viver uma aventura no espaço pode ser muito emocionante. Ainda mais quando se está com uma alienígena de verdade!

Alfie é um garotinho que leva sua irmãzinha para passear de foguete. As coisas que ele mais gosta são alienígenas, foguetes e a Lua. Alfie é um pouquinho avoado e mora com seus pais e Ruby, sua irmã recém-nascida.

Sua mãe vive dizendo que parece que Ruby caiu do céu. Seu pai, o quanto ela é adorável e precisa de espaço. Mas Alfie só consegue ouvir “caiu do céu” e “espaço” porque está sempre muito ocupado. Então, ele logo conclui que sua irmã é um ET!

# PESQUISAS MELHORAM A SAÚDE E COMBATEM AS DOENÇAS

TEXTO Adriana Pimentel

EDIÇÃO: Carlos Fábio Guimarães

ILUSTRAÇÃO Banco de Imagens (Freepik)

Quem nunca ficou doente? Quem nunca “pegou” uma furadinha para tomar aquela vacina? Talvez muitos de vocês não saibam mais todos os remédios, vacinas e tratamentos para curar doenças vêm de pesquisas realizadas por muitos outros.

Para surgir um novo remédio, vacina ou procedimento, varias pessoas são envolvidas nas pesquisas. No Amazonas, uma das instituições que apoia financeiramente o desenvolvimento de pesquisas é a FAPEAM, por meio de vários mecanismos: bolsas de formação, equipamentos, etc..

Muitos programas de apoio abrangem a área da saúde, mas existem alguns específicos, como por exemplo, o Programa Estratégico de Ciência, Tecnologia & Inovação (PECTI/ FAPEAM), o Programa Estratégico de Apoio à Integração do Estudante do Interior as Ciências da Saúde ( IC- Saúde/ FAPEAM ) e o Programa de Pesquisa para o Sistema Único de Saúde (PPSUS/ FAPEAM / CNPq/ MS), este último, um dos programas mais exitosos porque gera resultados que afetam diretamente a vida da população.

Nesses 10 anos de pesquisas em saúde, o Amazonas teve grandes avanços. Surgiram vários estudos nas instituições de saúde, além da capacitação de mais profissionais que é fundamental para alavancar e consolidar a pesquisa e a assistência.

Uma das pesquisas apoiadas é relativa a doença dengue. Os cientistas estão tentando impedir que o mosquito transmissor, o *Aedes aegypti*, transmita a dengue para os seres humanos. Outra pesquisa, também estuda outro mosquitinho, *Anopheles darlingi* que transmite a malária, doenças comuns em nossa região.

Então lembre-se: quem gostar da área da saúde e quiser se tornar um bom profissional no futuro é necessário estudar sempre. Assim a saúde será cada vez melhor.

Até a próxima edição.

# Você sabia que faz mal engolir chiclete?

TEXTO Josiane Santos  
ILUSTRAÇÃO: Edy Barbosa



Com certeza, seus pais, familiares ou pessoas mais próximas disseram para você não engolir o chiclete, pois podia grudar no estomago e levar um bom tempo para sair do seu organismo.

A verdade é que se você engolir o chiclete ele passará pelo seu sistema digestivo sem muita dificuldade.

É bom que isso não se torne frequente, pois há casos de crianças que tiveram que passar por cirurgias para retirada de diversos chicletes no sistema digestivo.

Além do mais, o chiclete não acrescenta nenhum nutriente ao nosso organismo. Os chicletes, geralmente, contêm aromatizantes, adoçantes, amaciantes e a base da goma.

Atenção papais e mães! Crianças com menos de dois anos não devem mascar chicletes.

## PASSATEMPO

### Anagramania

Vamos brincar?  
Descubra qual é a palavra que está escondida em cada uma das palavras bagunçadas.

M O S A = S O M A

S T R Ê =                

J O N O =                

M I O L =                

H O E J =                

M I D O É =                

## Movie Quiz

Descubra o nome do filme.



resposta = soma / três / hoje / médio / limo / nojo / limo / hoje / médio

# Pés de Dinossauro

Fonte: Crianças Uol

Você quer entrar nessa aventura animal? Comece agora a fazer seus pés de dinossauro e brinque com os seus amigos.

## Você vai precisar de:

- \* 2 caixas de sapato
- \* tesoura
- \* fita adesiva
- \* lápis
- \* esponja de louça
- \* tinta guache nas cores que preferir
- \* pincel
- \* cola quente
- \* ajuda de um adulto

## Mãos à obra

1 - Use o lápis para marcar na tampa da caixa o tamanho do seu pé. Seguindo estas marcações, recorte a tampa, mas apenas até a metade do comprimento do seu pé.

2 - Use alguns pedaços de fita adesiva para prender a tampa na caixa, para que ela não se abra quando você for andar.

3 - Para fazer as garras do seu pé de dinossauro, recorte a esponja, formando 6 triângulos. Você irá

colá-las só depois de pintar os pés.

4 - Use pincel, tinta guache e toda sua criatividade para pintar a caixa inteira.

Capriche e faça um pé de dinossauro bem bonito! Espere a tinta secar.

5 - Depois que a tinta já estiver completamente seca, peça para um adulto grudar as garras do seu dino com cola quente.



## REINOS

# A tartaruga nadadora

TEXTO Adriana Pimentel

EDIÇÃO Carlos Fábio Guimarães

ILUSTRAÇÃO Edy Barbosa

São personagens de fábulas, desenhos animados e até de filmes. Alguns as acham bonitinhas, outros têm medo devido à aparência peculiar que possuem. Contudo, todos ousam afirmar que ela é lenta, vagarosa, "devagar quase parando". É verdade?

Sim, em partes. No espaço terrestre as tartarugas são consideradas lentas, porém no ambiente aquático elas conseguem atingir até 36 km/h sendo um dos animais mais rápidos. Elas conseguem viajar centenas de quilômetros e nunca se perdem, pois possuem uma excelente capacidade de orientação, além de visão, olfato e audição muito desenvolvidos.

São considerados animais muito antigos. Pesquisas comprovaram a existência delas na época dos dinossauros, ou seja, as tartarugas surgiram por volta de 300 milhões de anos atrás. Já imaginaram? Podem viver mais de 100 anos.

As fêmeas realizam de três a cinco desovas por ano. Em média colocam 130 em cada uma.

Você pode se perguntar o porque de muitos ovos? Sim, todavia nem todos conseguem sobreviver na natureza. No mundo existem sete espécies de tartaruga, das quais cinco vivem no Brasil. A maior espécie de tartaruga é "tartaruga-de-couro" que vive no litoral brasileiro.

Agora que você conhece mais sobre esse animalzinho, o desafio é sempre protegê-lo para que nunca desapareça.

Fonte: <http://seligadicas.com.br/curiosidades-sobre-tartarugas-voce-sabia/>



# Quando crescer, vou ser...

# astronauta

TEXTO Lourdes Moraes

COLABORAÇÃO: Adriana Pimentel

ILUSTRAÇÃO Banco de Imagens (Freepik)

## Vamos olhar a Terra lá do espaço?

Quando olhamos para o céu, vemos as nuvens, estrelas, a lua, o pôr do sol. Muitas pessoas pensam que nele só existe aquilo que elas podem ver. Não é bem assim. No espaço temos inúmeros planetas, o sol e outros astros que nem conhecemos. Quem nunca se imaginou viajando por outros “mundos” conhecendo outras galáxias?

Existem pessoas que desempenham essa atividade, você sabe qual é? Essa profissão quem a exerce são os astronautas. Mas ser astronauta não é nada fácil, tem que mergulhar de cabeça nos estudos. A seleção é rigorosa e não se pode ter medo de voar para bem longe de casa. É preciso se acostumar a viver longe do Brasil.

Também precisa de muita paciência até estar preparado para uma viagem espacial. Agora, que tal conhecer o que faz um astronauta?

O astronauta faz exploração no espaço e estuda para aprender como são desenvolvidos os projetos de pesquisa espacial. Existem duas classes principais de candidatos a astronautas: os candidatos militares e os candidatos civis (ingresso diretamente através da NASA). Todos passam por exames físicos (visão, pressão arterial, entre outros) e entrevistas psicológicas.

A NASA é uma agência que realiza pesquisa no espaço. Nela trabalham astronautas, cientistas, engenheiros, especialistas em tecnologias de informação, especialistas em recursos humanos, escritores, contabilistas, técnicos e muito mais. Sabia que o primeiro brasileiro a ir ao espaço foi o militar Marcos Cesar Pontes, em 2006.

Se você deseja mesmo ser astronauta, não desista, vá em frente. Quando estiver nos olhando lá do espaço não se esqueça de dar um alô para a Amazonas Faz Ciência – Criança

Fonte : <http://negocios.umcomo.com.br/articulo/como-trabalhar-na-nasa-7295.html>

<http://www.megacurioso.com.br/exploracao-espacial/43222-voce-sabe-o-que-fazer-para-se-tornar-um-astronauta.htmw>

# A Palavra Mágica

AUTOR: Carlos Drummond de Andrade

ILUSTRAÇÃO: Tumtumkids

Certa palavra dorme na sombra

no mundo todo.

Como desencantá-la?

não desanimo,

de um livro raro.

procure sempre.

É a senha da vida

Procuro sempre, e minha procura

a senha do mundo.

ficará sendo

Vou procurá-la.

minha palavra.

Vou procurá-la a vida inteira

Se tarda o encontro, se não a encontro,

PARA  
COLORIR

